

令和8年度児湯学友団コンソーシアム協議会

こゆ未来キャンプ | 企画概要

2026年9月8日

株式会社イツノマ

児湯学友団コンソーシアム協議会 | 設立経緯と目的

中学生と高校生が、未来のリーダーとして10年後の児湯郡を本気で企画提案

- 児湯学友団コンソーシアム協議会（KGC）は、宮崎県東児湯5町（新富町、高鍋町、木城町、川南町、都農町）が50万円ずつ出資、高鍋高校を事務局として2021年度（令和3年度）に設立された組織
- 高鍋高校、高鍋農業高校へ児湯郡から安定した入学者を維持していくために、児湯郡内の中学生、高校生の交流機会を増やし、交流を通して、地域のリーダー育成につなげていくことを目指している
- 次期学習指導要領では、公立高校における「探究的な学び」の深化と地域・社会との連携がこれまで以上に強調される見通しであり、より深く、地域との連携を具現化することによる「探究の質＝教育の質の向上」を目指していく。
- 今年度より、児湯郡内小中学校8校で総合学習を担当、高鍋高校まちづくりチーム「NABEGO」の企画運営を実践している株式会社イツノマに事業を委託
- あらたに5町9中学校から2名ずつ選抜、合計18名が1泊2日の合宿（こゆ未来キャンプ）からはじめて、3月7日のこゆ未来サミットに向けて毎月ミーティングを開催

児湯学友団コンソーシアム協議会 | プログラムのコンセプト

地域 × 挑戦



町を超えて、つながる

自分のまちは自分で創る



年間プログラム

- 全8回の年間プログラムを通して、全員が全員を知り一つのチームに
- 3月のこゆ未来サミットを目指し、一人ひとりが強みを活かした企画

7月28日 キックオフ  他町のメンバーや高校生と レゴブロックを使いながら 顔合わせ・話し合います	10月17-18日 こゆ未来キャンプ  1泊2日の合宿を通して 児湯郡の未来・自分の未来に ついて考えます！	11~2月 こゆ未来ワークス  3月のサミットに向けて 月1回企画会議！ 色んな企業人との対話も	3月7日 こゆ未来サミット  児湯郡がもっと楽しくなる 未来のお仕事体験イベントを 主催・運営！
---	--	---	---

11/14 土 14:00-16:00 川南町 未来の仕事 インプット	12/19 土 14:00-16:00 木城町 仕事体験 イベント 全体企画	1/16 土 14:00-16:00 都農町 協力事業者 研究・交渉	2/6 土 14:00-16:00 新富町 体験 プログラム 企画	2/20 土 14:00-16:00 高鍋町 PR・ 体験ブース づくり
---	--	--	---	--

ビジョン | 10年後の自分たちと児湯郡にワクワクを起こす

- KGCに参加した中高生を中心に、町の違いや、区分から独立した広域の「**KU (Koyu Union | こゆ連合)**」を組織化
- 「教育」「農業」「観光」「防災」「PR」など、一つの町では限界のある事業を対象に活動。
- 町を超えてつながって、具体的な解決策をつくって実践していく。
- KGC 参画メンバーは卒団後も、オンライン・オフライン双方でつながり、現役メンバーの活動をサポート
- 児湯町村会、各町の商工会議所青年部、観光協会とも積極的に連携



7月28日 キックオフ | プログラム



7月28日 キックオフ | チームビルディング



7月28日 キックオフ | チームビルディング



7月28日 キックオフ | チームビルディング



7月28日 キックオフ | チームビルディング



こゆ未来キャンプ（1日目） | ①こゆ未来サミット「アイデア100」

- 3月に実施する「こゆ未来サミット」でやってみたいことをアイデア出し
- 2チームにわかれて、それぞれ100個ずつ！
- 各チームごとに、アイデアBEST5を選出、次回以降、具体的な企画に



こゆ未来キャンプ（1日目） | ②KGCのネーミング（愛称）決定

- 自分たちのチームだと愛着をもって呼べる団体愛称を全員が提案
- みんなで議論
- 全員の投票×話し合いで決定！



こゆ未来キャンプ（1日目） | ③みんなでワイワイBBQ

- 児湯郡9校×2名の中学生と高校生で合宿、夜はみんなで楽しくBBQ
- カジュアルでオープンに、将来やりたいことや不安なことを話し合い
- 「こゆ未来サミット」で実施する内容のブレスト開始



こゆ未来キャンプ（2日目） | ④10年後の自分にワクワクする

- 問い①10年後の社会ってどんな風になってるかな？
- 問い②なにしたらワクワクするかな？
- 問い③10年後、こうだったらいいなと思う自分は？



こゆ未来キャンプ（2日目） | ⑤理想の高校ライフとは？

- 10年後のなりたい自分に近づくために、高校でやりたいことを話し合う
- 現役高校生がファシリテーターに加わり、理想の高校を考える
- 高鍋高校・高鍋農業高校がこうだったら行きたくなる施策を企画



こゆ未来キャンプ（2日目） | ⑥こんな高校あったら行きたい！

- サークル対話やワークショップで出た意見・アイデアを具体的に企画
- 高鍋高校・高鍋農業高校にこうだったら行きたくなる施策をプレゼン
- 現役高校生も含めて、高校の未来ディスカッション



10月17日-18日 こゆ未来キャンプ | 1日目プログラム

13:05 | 15分

キックオフ振り返り | こゆ未来キャンプの流れ

13:20 | 30分

自己紹介 | 自分の町のGood & More

13:50 | 60分

こゆ未来サミット「アイデア100」

14:50 | 10分

休憩

15:00 | 60分

こゆ未来サミット「企画」

16:00 | 10分

KGCのネーミング・レクチャー

16:10 | 50分

ネーミングアイデア出し・投票

17:00 | 60分

休憩・部屋割り・BBQ準備

18:00 | 120分

BBQ !

こゆ未来キャンプ

自分の町のGood&More

児湯郡 自分の町のGood & More



	川南町	木城町	新富町	高鍋町	都農町
GOOD	1	1	1	1	1
	2	2	2	2	2
	3	3	3	3	3
MORE	1	1	1	1	1
	2	2	2	2	2
	3	3	3	3	3

こゆ未来キャンプ

こゆ未来サミット企画

「こゆ未来サミット」とは??

サミットの意味は？

山の頂上・頂点・最高点

各国首脳が集まる「首脳会議」

「こゆ未来サミット」は？

児湯郡（10代）の最高点

各町未来のリーダーが集まる「児湯郡と自分の未来イベント」

「こゆ未来サミット」企画の前提条件

1. 3月6日（土）2時間～4時間ぐらいリアル開催@児湯郡のどこか
2. 児湯郡の人たちが来て、楽しんでもらう、共感してもらうこと
3. 未来につながる、未来を感じさせること
4. 当日、中学生18名・高校生5名・イツノマは必ず参加
5. 応援で児湯郡の小中高生の動員は無限に（自分達で誘う）
6. 必要な大人はイツノマが協力をお願いをする
7. 月1回以外の準備は、有志＋都農中まちづくり部＋NABEGO
8. 予算はぜんぶあわせて30万円以内！

「こゆ未来サミット」アイデア100

未来のしごと体験や
起業家と出会うとか

未来の児湯郡をPR
各町「推しの一品」とか

児湯郡の大人たちに提案
わたしたちの主張！とか



ブレスト（ブレイン・ストーミング）の体験

脳（ブレイン）が集合して嵐を起こす（ストーミング）
 集団で大量のアイデアを出す方法

4つの ルール

- ①人の意見を批判しない
- ②自由奔放！思いついたらなんでも言ってみる
- ③人の意見にのっかってみる、くっつける
- ④質より量を重視（とにかくたくさん）

たくさん、たくさん、もっとたくさん、
 創造的な思考、アイデアにはこれが一番確かな道だ
 By アレックス・オズボーン

こゆ未来サミット企画 氏名：



①アイデア（アイデア100から選んだBEST3）

②当日きてほしい人

メイン
サブ

④コンセプト

一番大切なこと
一言で言うとは？

③協力してほしい大人（ゲスト）

⑤解決したい児湯郡と中高生の課題



⑥具体的に何をやるか

⑦どこでやるか（会場）

⑨これからやること

10月

11月

12月

1月

2月

⑧似たような事例

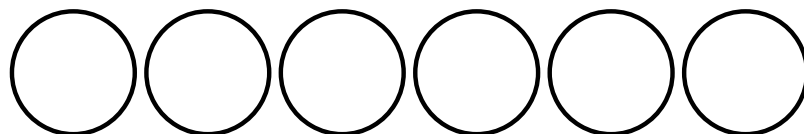
こゆ未来キャンプ

ネーミング

児湯学友団コンソーシアムのネーミング&ロゴデザイン（愛称）

- 自分たちが言いやすく、愛着をもてる名前をつけましょう！

児湯学友団コンソーシアム協議会



【ネーミングの条件】

1. 短くて（6文字以内）、覚えやすい
2. 「児湯」をいれる
3. メンバーや活動のイメージがわく

ネーミング&ロゴデザインの事例

イツノマ (まちづくり×教育会社)



1. 「いつの間に？」のスピード感、自然体、黒子で動く会社
2. イマの時代の真ん中にツノが来る！
3. 人からはじまる、まちづくり

ネーミング & ロゴデザインの事例

YARD1927 (都農町のオフィス兼都農中まちづくり部)



1. みんなでまちづくりを話し合う庭
2. 大家へのリスペクトを込めて、建てられた1927年をネーミングに
3. みんなが座れるベンチをデザイン

ネーミング & ロゴデザインの事例

HOSTEL ALA (都農町のホステル)



1. フィンランド語で「畑」
2. 驚きや感動であらわす「あら！」
3. 星と山と海と樹木が見れるデザイン

ネーミング&ロゴデザインの事例

月市 (高鍋駅のマルシェ)



1. 「月一」回、開催するマルシェ
2. 秋月藩の「月」の市
3. 高鍋町特産のキャベツから朝日が昇る、あたらしい動きをデザイン

児湯学友団コンソーシアム協議会の ネーミングを考えよう！

ネーミングの条件



- ①短くて（6文字以内）覚えやすい名前
- ②「児湯」を入れること
- ③メンバーや活動のイメージがわくこと

中学校 氏名

ネーミングの理由を3つ書いてみよう！

1

2

3

10月17日-18日 こゆ未来キャンプ | 2日目プログラム

09:00 | 15分

ウォーミングアップ

09:15 | 15分

10年後の社会と自分（インプット）

09:30 | 15分

10年後の児湯郡と自分（フリーディスカッション）

09:45 | 60分

理想の高校ライフ「ワークショップ」

10:45 | 15分

休憩

11:00 | 60分

理想の高校「企画」

12:00 | 90分

ランチ・プレゼン準備

13:30 | 60分

プレゼン・ディスカッション

14:30 | 30分

こゆ未来キャンプの振り返り | 次回に向けて

こゆ未来キャンプ

10年後の児湯郡と自分

未来にワクワク、なんでだろう？その1 | SOCIETY5.0



ワクワクしたこと、なんでだろう？と思ったことを話してみよう

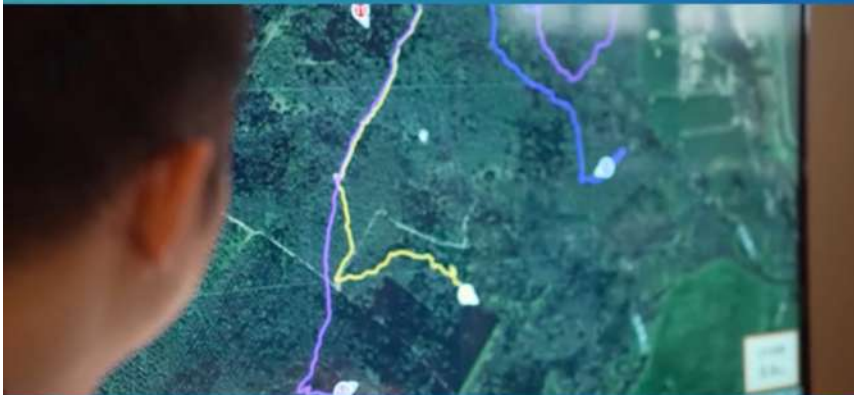


未来にワクワク、なんでだろう？その1 | デジタル田園都市国家構想



ワクワクしたこと、なんでだろう？と思ったことを話してみよう

地方に仕事をつくる 北海道様方町の事例 (スマート農業)



デジタル技術を活用して農業の生産性の向上を実現しています

人の流れをつくる 岐阜県飛騨市の事例 (関係人口の創出)

プログラム一覧



デジタルで地域内外の人をつなぐマッチングプラットフォームを開設し

結婚・出産・子育ての希望をかなえる 山形県鶴岡市の事例 (デジタルを活用した出産・子育ての支援)

つるおか子育てワンストップ構想イメージと今後の展望



子育て関連の行政手続きを一貫してデジタルで完結させる仕組みを推進し

魅力的な地域をつくる 大阪府八尾市の事例 (地域コミュニティ機能の維持・強化)



デジタルの力を使うと関係人口を含めた地域の方とつながる速度が

デジタル・AIを自分ごとで考えてみよう



デジタルの力で地方が日本の主役となる

✧ 10年前にはなかった!今では当たり前のもの

ぼくが考える未来のいいところ

どうなるかだれもわからない（おとなも子どももない）

あらゆる可能性がある（なんでもできる）

考えて想像したほうが楽しめる

ぼくが考える未来のいいところ



アラン・ケイ
(パソコンつくった人)

未来を予測する最善の方法は

それを発明することだ

未来は自分たちで
創ろう！

働く人が少なくて困りそうなことって何だろう？

労働力供給不足の推移予測



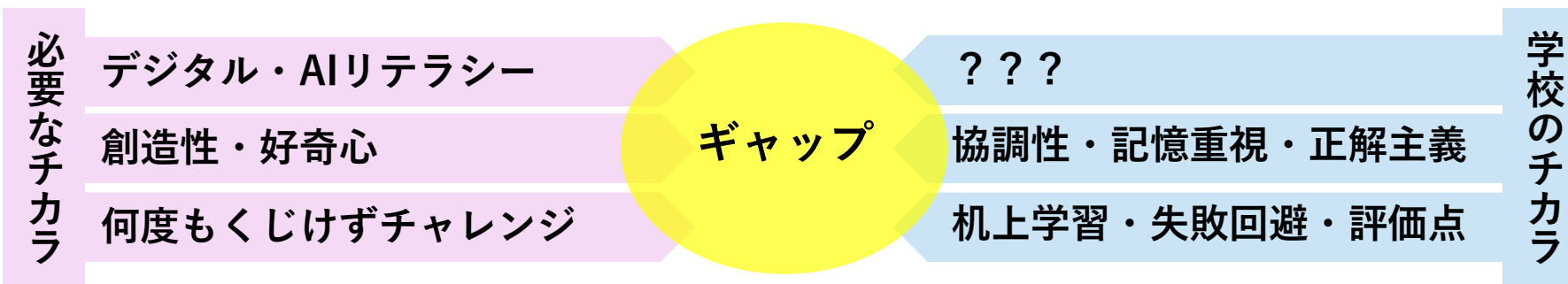
出所：リクルートワークス研究所 財務省、厚生労働省、国土交通省、野村総合研究所、NX総合研究所、日本総合研究所の資料や取材より

2040年まで 何もしなければ…

- ① 主に農業を営む人が20年比で7割減。
農作物の価格高騰
- ② 2030年度に荷物の34%が運べなくなる。
注文してもすぐに届かない
- ③ 3割が空き家。しかし、大工が6割減って
実家のリフォームができない
- ④ 介護職員が69万人不足。
訪問介護の急なキャンセルが多発

出所：リクルートワークス研究所 財務省、厚生労働省、国土交通省、野村総合研究所、NX総合研究所、日本総合研究所の資料や取材より

社会に出て求められるチカラと、学校で学べるチカラのギャップ



(世界経済フォーラム | これから必要とされるチカラ)

	2020年 (2016年発表)	2025年 (2020年発表)	2027年 (2023年発表)	2030年 (2025年発表)
1位	複雑な課題解決	分析的思考とイノベーション	クリエイティブ思考	AIとビッグデータ
2位	論理的思考	能動的な学習	分析的思考	ネットワークとサイバーセキュリティ
3位	クリエイティビティ・創造性	複雑な課題解決	テクノロジーリテラシー	テクノロジーリテラシー
4位	人材マネジメント	クリティカルシンキングと分析	好奇心と生涯学習	クリエイティブ思考
5位	他者との協調	創造性、独創性、自発性	レジリエンス、柔軟性	レジリエンス、柔軟性
6位	心の知性 (EQ)	リーダーシップと社会的影響力	システム思考	好奇心と生涯学習
7位	意思決定能力	テクノロジーの使用、管理	AIとビッグデータ	リーダーシップと社会的影響力
8位	サービス指向	技術設計とプログラミング	モチベーションと自己認識	タレントマネジメント
9位	交渉力	レジリエンス、ストレス耐性、柔軟性	タレントマネジメント	分析的思考
10位	認知的柔軟性	推理力、問題解決力、発想力	サービス志向と顧客サービス	環境スチュワードシップ

こゆ未来キャンプ

理想の高校ライフ

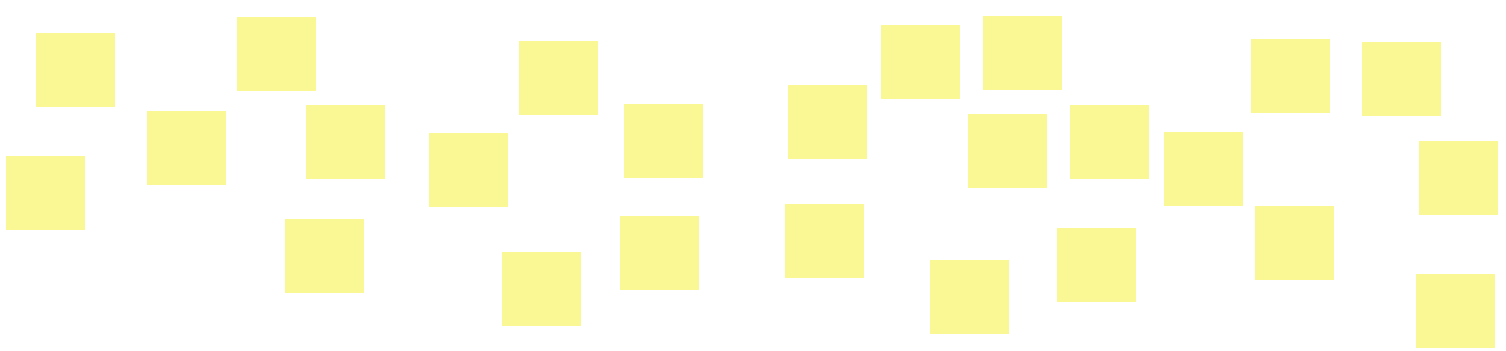
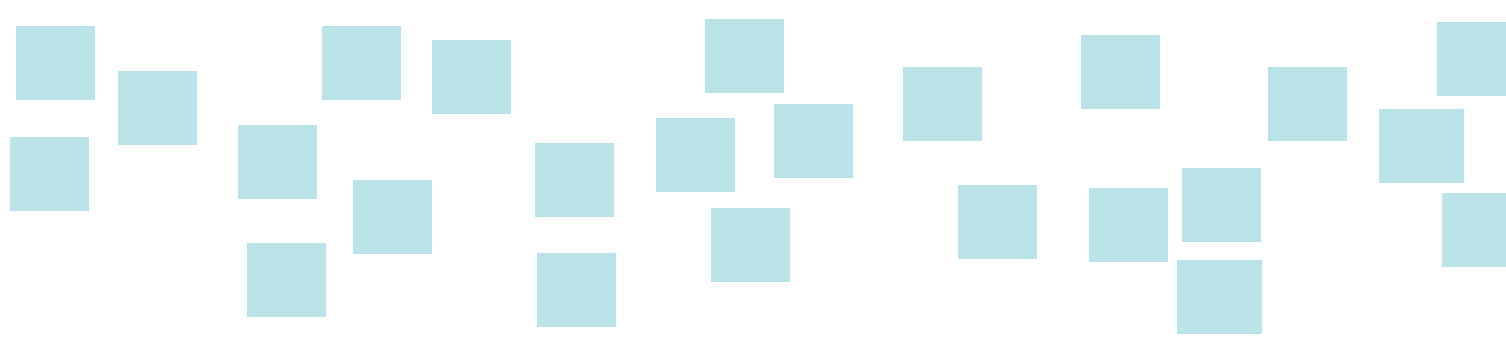
理想の高校ライフ | ワークショップ

1. 現状の不安を貼り出す (15分)

なりたい自分	
理想の高校	• 高校ライフを想像していま不安なこと • (勉強・部活・人間関係・先生・行事など)
いま不安なこと	

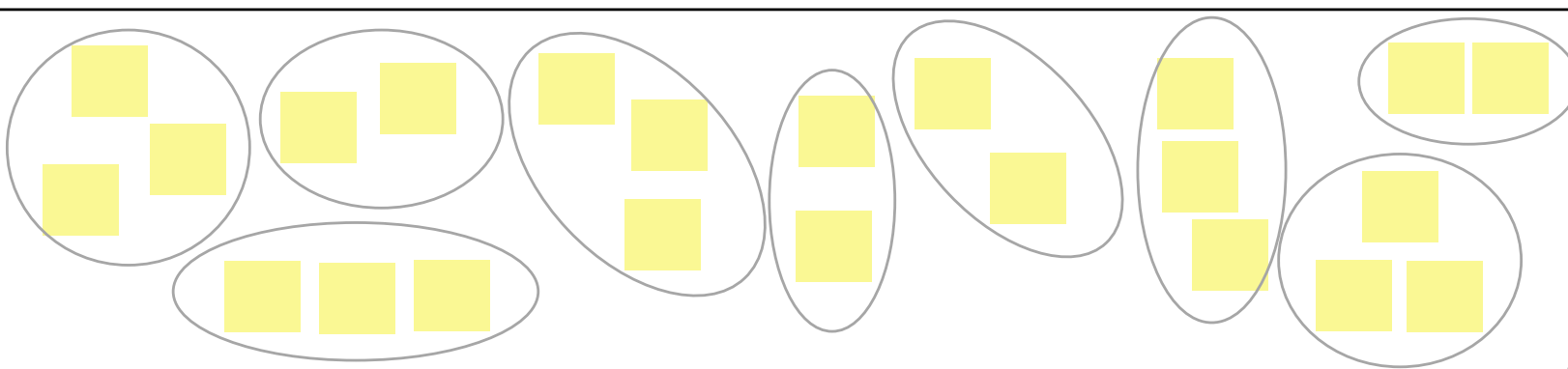
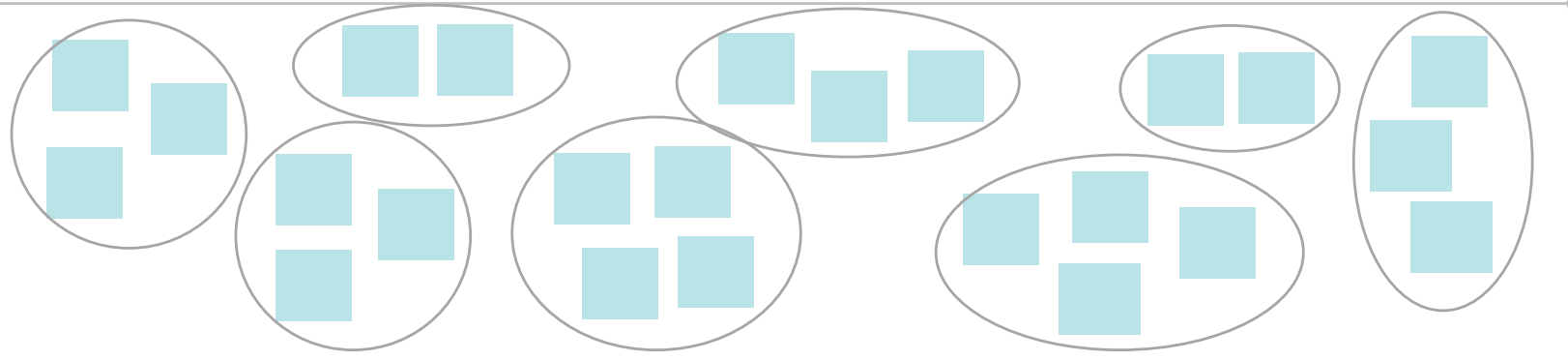
現状の課題 | 理想の未来 | 解決アイデア

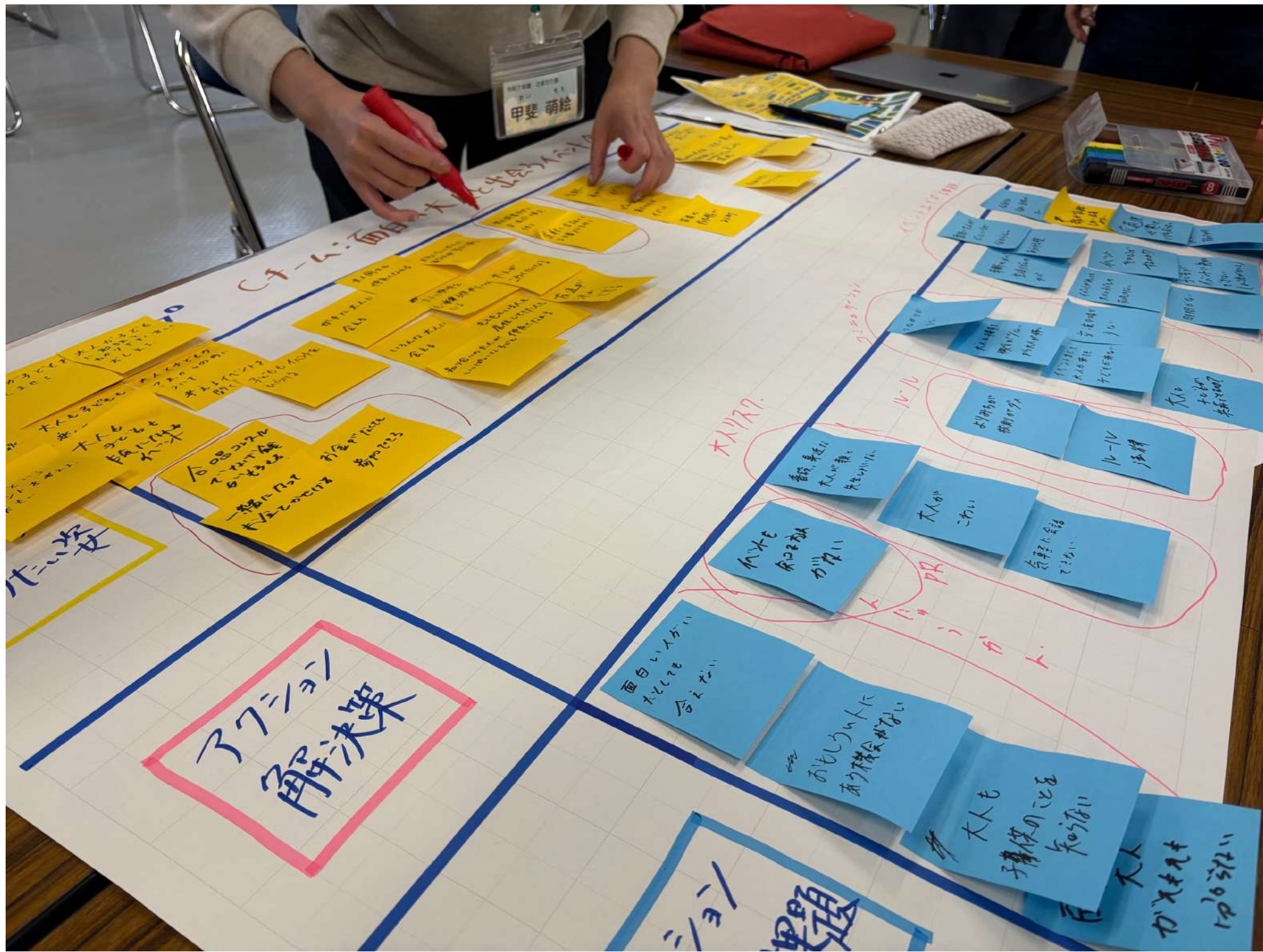
2. 3年後のなりたい自分（＝高校生）を貼り出す（15分）

なりたい自分	
理想の高校	• 3年後、こんな高校生になっていたい • 3年後、こんなことでワクワクしていたい
いま不安なこと	

現状の課題 | 理想の未来 | 解決アイデア

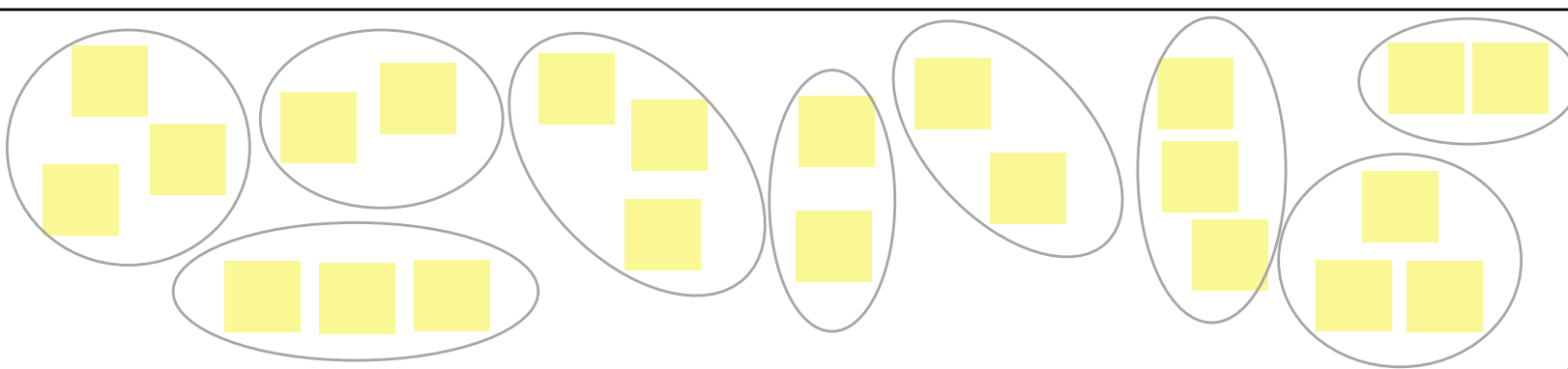
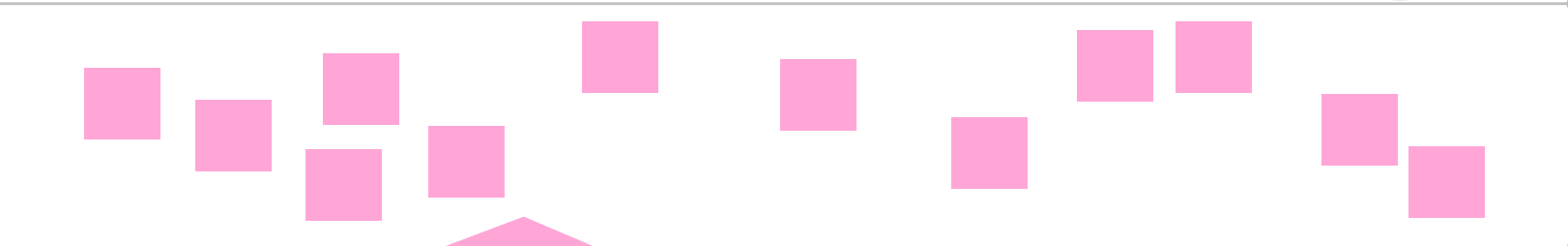
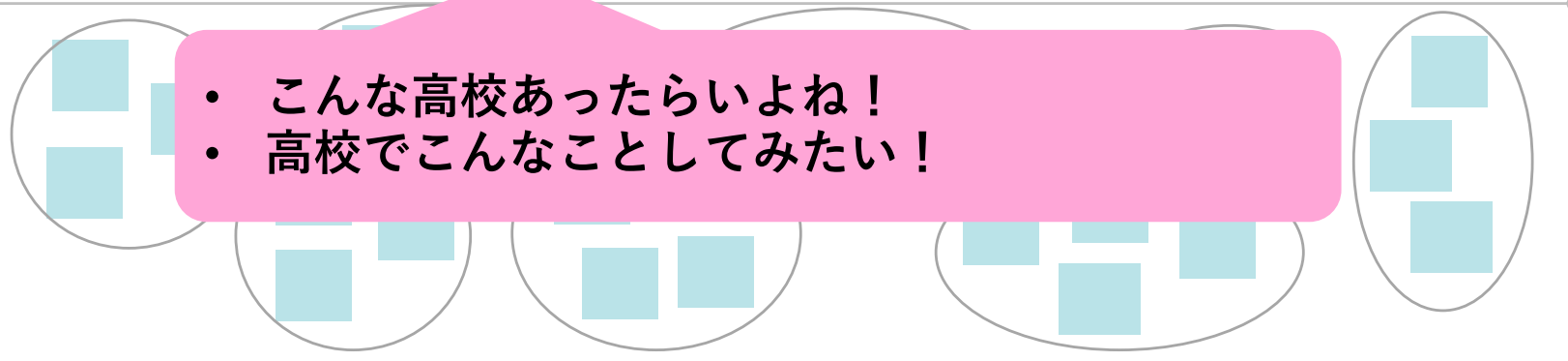
3. いまの不安と なりたい高校生 それぞれに、共通項でグルーピング（10分）

なりたい自分	
理想の高校	
いま不安なこと	



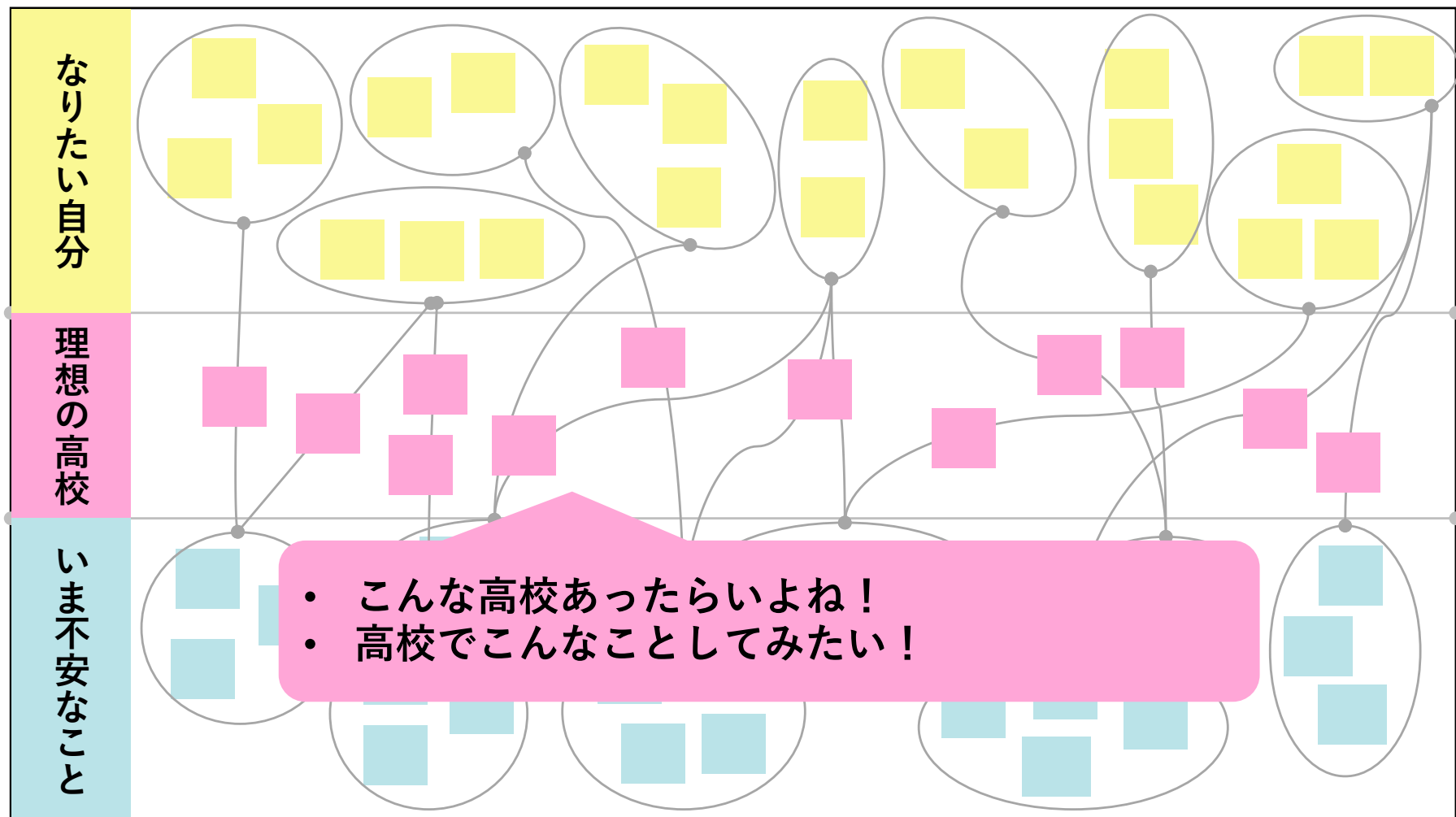
現状の課題 | 理想の未来 | 解決アイデア

5. 理想の高校を貼り出す

なりたい自分	
理想の高校	
いま不安なこと	 • こんな高校あったらいよね！ • 高校でこんなことしてみたい！

現状の課題 | 理想の未来 | 解決アイデア

6. **理想の高校**と関連する**いま不安なこと**と**なりたい自分**を線でつなぐ



MVAワークショップ

(チーム:面白い大人と出会うイベント企画)

ビジョン
ありたい姿

みんな子供も
来たいイベント
気軽い
参加できる
イベント

気軽に
お金を払って
参加できる

お金がなくて
参加できる

がちな大人に
会える

いろんな大人に
会える

知り合いの大人が
いない子供に

大人同士も
仲良くなる

大人が
こわくなる

友達が
できる

気軽に会える
場所を作る

年々回数を増やして
交流の場を作る

場所
オンライン
イベント

大人も子どもも
楽しめるイベント
イベント
イベント

大人も
子どもも
楽しめるイベント

子どももイベント
に参加できる

大人が子どもと
楽しめる

大人が子どもと
楽しめるイベント

大人と子どもが
楽しめるイベント

将来、帰って
来たいと思える
ような場所

参加者の
体験を
共有する

交通を
スムーズにする

将来の夢が
見つかる

自由になる

若者の
存在価値
がある町

3737
解決策

得意なことに
チャレンジする

合唱コンクール
イベント
参加できる

大人も子どもも
楽しめるイベント

趣味で
大人とつながる場

新団体を
交流の場
にする

その場の
イベント
に参加する

子どもも大人も
楽しめる
イベント

イベント上での言葉

ミッション
現状の課題

面白い大人に
会えない

おもしろい大人に
会えない

大人も
子どもの
知らない

面白い大人に会えるの当たり前
大人がこわなくなる

(解決策)
オンラインイベント
趣味で大人とつながれる場

(課題)
面白い大人と出会えない
機会が少なく大人がこわい

つながりが
少ない

イベントが
少ない

大人と
子どもが
会えない

交流の場が
少ない

イベントが
少ない

大人と
子どもが
会えない

イベントに
参加できない

大人と子ども
の交流がない

大人と
子どもが
会えない

面白い大人が
いない

大人と子ども
の交流がない

大人と
子どもが
会えない

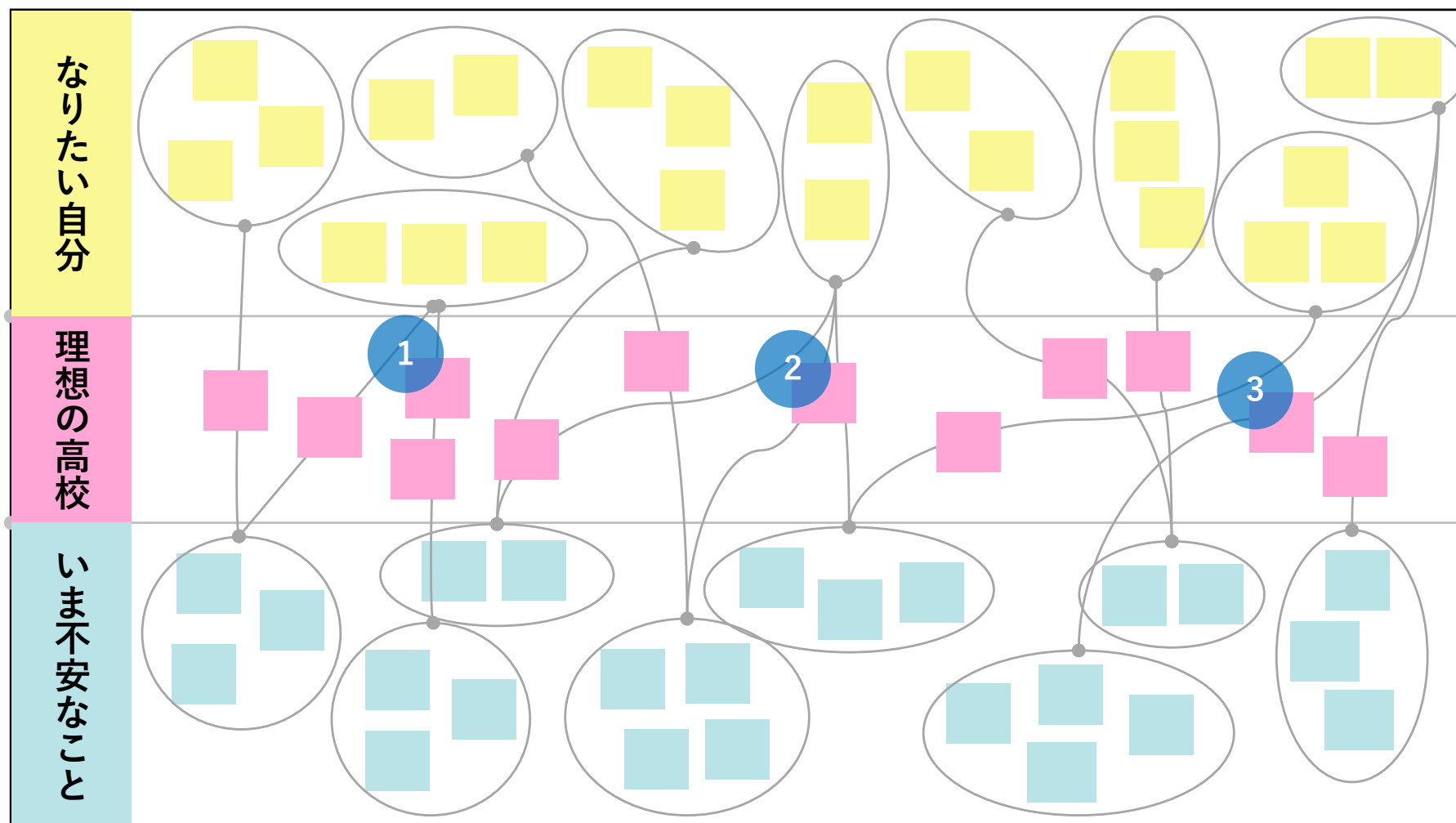
企画する
会社がない

交通が
不便

大人と
子どもが
会えない

現状の課題 | 理想の未来 | 解決アイデア

7. 理想の高校の中から実現させたいBEST3を決める



理想の高校

氏名：

いま不安なこと

なりたい自分

理想の高校 BEST 3 !

1位

2位

3位

理想の高校でやってみたいこと

①こんな勉強してみたい！

②こんな部活してみたい！

③こんな友達ほしい！

④こんな先生から教わりたい！

⑤こんな行事してみたい！

⑥こんな体験してみたい！

⑦こんな出会いがほしい！

高校卒業するときに、どんな気分、状態でいたい？